

Tijdstip

Zaterdag 24 maart 2001
14.00 - 16.00
Georganiseerd door Hathi (Bart)

Speelveld

Bos ca 100x100 meter



Indeling

4 groepen van elk ca. 7 kinderen

Tijdsindeling

14.00 uur	openen
14.05 uur	vertrek naar het bos in Munstergeleen
14.30 uur	start uitleg
14.35 uur	spel
15.20 uur	einde spel, winnaar bekend maken
15.30 uur	terug naar HK
16.00 uur	sluiten

Samenvatting Spel

De kinderen worden in 4 groepen verdeeld (of meer indien er voldoende deelnemers zijn). Een van de kinderen blijft op het nest en is geblinddoekt. De overige kinderen proberen bij de andere groepen punten te verdienen door deze uit hun nest te stelen. Dit kan alleen als je heel stil bent, want tikt de blinde je, dan heb je niet alleen geen punten verdiend, maar moet je je eigen leven (1 punt) inleveren aan de blinde. Dat is nog niet alles. Er vliegt een kantaranvogel door het bos die het op je gemund heeft. Als die je pikt verlies je eveneens je leven.

Vorbereiding

Maak 4 nesten met afzetlint en de grondpennen van ca 2 x 2 meter. De nesten moeten een afstand van ongeveer 50 m van elkaar hebben. Verdeel de kinderen over 4 (of meer) groepen en zorg dat er 1 blinde per nest is.

Het spel

Elk groepje gaat naar het eigen nest en krijgt, met uitzondering van de blinde, een leven. De puntenkaartjes worden verdeeld over het nest, waarbij de hoge punten zo dicht mogelijk bij de blinde liggen en de lagere aan de buitenkant van het nest. Daarna neemt de blinde geblinddoekt plaats op het nest.

Bij het eerste fluitsignaal kunnen de kinderen gaan jagen op de andere nesten. Ze moeten zoveel mogelijk punten van de andere nesten stelen. Daarbij gelden de volgende regels:

- ▣ Word je getikt door de blinde dan moet je je eigen leven inleveren aan de blinde. Je moet daarna gelijk terug naar je nest om een nieuw leven te halen.
- ▣ Je mag maximaal 1 kaartje per nest pakken.
- ▣ Er mogen maximaal 3 kinderen tegelijk bij een nest zijn. De anderen moeten wachten totdat er plek is.
- ▣ Je kunt de punten pas inleveren bij je staf lid als je uit ieder ander nest 1 kaartje hebt (zijn er 4 nesten, dan moet je dus 3 kleuren inleveren. Je eigen kleur mag er niet bij zijn)
- ▣ wordt je gepikt door de kantaranvogel, dan moet je alles inleveren (je eigen leven + de punten die je hebt gepakt)

Bij het volgende fluitsignaal gaat iedereen terug naar zijn eigen nest. De punten worden geteld. Bij 2 fluitsignalen gaat iedereen terug naar de spelleider.

Puntentelling

Laat eerst iedereen het eigen leven inleveren. Dit telt niet mee.

De blinde heeft levens afgetikt en gekregen. Tel deze op.

De overige punten worden verzameld. Tel deze bij de levens van de blinde op.

Het team met de hoogste score wint.

Benodigdheden

- ▣ afzetlint (ca 18m voor 4 nesten)
- ▣ 16 (4x4) grondpennen
- ▣ horloge
- ▣ fluit
- ▣ 1 spelleider
- ▣ 1 staf lid per nest
- ▣ 1 blinddoek per nest
- ▣ per nest ca 100 kaartjes met levens (ieder nest een andere kleur, waarde = 1 punt)
- ▣ per nest kaartjes (zelfde kleur als levens) met punten (kaartjes variërend van 1 tot 10 punten. Per groepje evenveel punten in totaal)