

Vorbereiding:

Verdeel de spelers in 2 ploegen en laat hen elk een kamp maken, ergens in het bos. In dit kamp verbergen ze, nauwelijks zichtbaar, hun vlag. Let wel: de vlag MOET zichtbaar zijn.

Het kamp zelf is een stuk grond, al dan niet met bomen, struiken, ... van zo'n 5 meter op 5.

In het kamp is steeds iemand (van de begeleiding) aanwezig. Deze zorgt voor de verdeling van de kaartjes en houdt in het oog wanneer de vlag wordt gevonden.

De begeleider die in het kamp blijft geeft iedereen een kaartje. Wie bom is, mag slechts 5 meter buiten het kamp gaan, terwijl de rest zich vrij mag bewegen.

Het spel:

Op een signaal van de spelleider, vertrekken beide kampen met een (en slechts een) kaartje op zoek naar het andere kamp. Zij proberen het kamp van de tegenstrever binnen te dringen en zijn vlag te vinden.

Aanvallen:

Als 2 spelers van verschillende kampen elkaar ontmoeten, kan een van beide de andere tikken. Op dat moment moeten zij hun kaartjes vergelijken:

er is geen spion of bom betrokken:	de persoon met het laagste nummer wint: 1. Maarschalk 2. Generaal 3. Kolonel 4. Majoor 5. Kapitein 6. Luitenant 7. Sergeant 8. Mineur 9. Verkenner
er is een bom betrokken:	als de andere een mineur is, verliest de bom. In ALLE andere gevallen wint de bom.
er is een spion betrokken	als de andere de maarschalk is, verliest hij. In ALLE andere gevallen verliest de spion.

Wie een duel verloren heeft, geeft zijn kaartje af aan de winnaar. Beide spelers moeten dan terug naar hun kamp:

- de winnaar moet het kaartje afgeven
- de verliezen moet een nieuw kaartje vragen

Winnen:

Als er speler er in slaagt met een geldig kaartje het kamp van de tegenstrever binnen te dringen, krijgt die 20 seconden de tijd om de vlag te zoeken. Tijdens die tijd kan hij niet getikt worden. Na 20 seconden MOET hij het kamp verlaten. De begeleider die in het kamp zit telt luidop.

























BOSSTRATEGO

Als hij binnen de tijd de vlag vind, is het spel afgelopen.
















Opmerkingen:

- Je kan zelf beslissen of spelers al dan niet tijdens het spel van kaartje mogen verwisselen (zonder dat ze het kwijtraakten in een duel). Spreek dit duidelijk op voorhand af.
- Zet je maarschalk niet te vlug in: hij kan nog van pas komen.
- Bescherm je mineurs extra: zij garanderen je een veilige doorgang in het kamp, maar zijn onderweg erg kwetsbaar.
- Bescherm de spion extra: hij is de enige die de maarschalk kan pakken, maar is voor de rest enorm kwetsbaar
- Hou je maarschalk uit de buurt van de bommen: hij is te waardevol om te laten ontploffen.

Team 1:

 maarschalk	 generaal	 kolonel
 kolonel	 majoor	 majoor
 majoor	 kapitein	 kapitein
 kapitein	 kapitein	 luitenant
 luitenant	 luitenant	 luitenant
 sergeant	 sergeant	 sergeant
 sergeant	 mineur	 mineur
 mineur	 mineur	 mineur
















BOSSTRATEGO

 verkener	 verkener	 verkener
 verkener	 verkener	 verkener
 verkener	 verkener	 spion
 bom	 bom	 bom
 bom	 bom	 bom

Team 2:

 maarschalk	 generaal	 kolonel
 kolonel	 majoor	 majoor
 majoor	 kapitein	 kapitein
 kapitein	 kapitein	 luitenant
 luitenant	 luitenant	 luitenant
 sergeant	 sergeant	 sergeant
 sergeant	 mineur	 mineur
 mineur	 mineur	 mineur

BOSSTRATEGO

 verkennen	 verkennen	 verkennen
 verkennen	 verkennen	 verkennen
 verkennen	 verkennen	 spion
 bom	 bom	 bom
 bom	 bom	 bom