

Insighnewerk Welpen St. Jozef

Insigne 'Scouting'



**DIT PROGRAMMA IS
GEMAAKT DOOR CHIL**

Insignewerk wat is dat?

Al spelend in de horde kom je vast wel eens iets tegen, waar je meer van zou willen weten of dat je vaker zou willen doen. Nou dat kan bij de welpen. Dit kan niet alleen tijdens de gewone horde, maar vooral tijdens het insignewerk. Insignewerk is een soort project dat de staf voor jullie organiseert. Het gaat dan over een onderwerp waar je veel over kan leren en waar je veel leuke dingen mee kan doen. Wanneer je tijdens het insignewerk goed je best doet en laat zien wat je allemaal kan dan kun je op het eind van het insignewerk een insigne verdienen. Een insigne is een plaatje dat je op je linkermouw mag naaien. Zo kun je aan iedereen laten zien dat je heel goed je best gedaan hebt en dat je heel veel over een bepaald onderwerp weet.

Het insigne scouting!

De staf heeft goed nagedacht over welk insigne we deze keer gaan doen. Samen hebben we gekozen voor het insigne scouting. We hebben hiervoor gekozen omdat dit een mooi insigne is. Je kunt heel veel verschillende dingen leren die met scouting te maken hebben. Scouting kan voor iedereen iets anders betekenen. Je kunt er veel verschillende dingen doen. Je kunt denken aan buitenleven met tochten, de natuur leren kennen, buiten spelen, spelletjes doen. Je kunt ook denken aan knutselen en toneelspelen of sporten. Bij het insigne scouting gaan we een paar knopen leren en wat je daarmee kan doen, we gaan op een goede en veilige manier vuur maken en we gaan leren hoe je een tocht moet lopen. Verder krijgen jullie nog een opdracht die je thuis kan maken. Het is de bedoeling dat je in ieder geval drie van de vier hordes dat we insignewerk doen er bij bent, want alleen dan kun je je insigne halen. Als je nu al heel nieuwsgierig bent geworden dan kun je al eens in het Rimboeboek van de welpen lezen, daar staat ook heel veel over scouting in. Veel plezier en doe je best!



Insignewerk deel 1

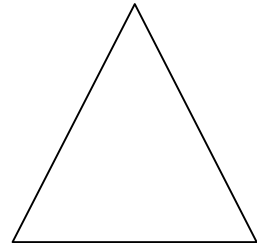
Scouting is het Engelse woord voor verkennen. Het scoutingspel is omstreeks 1900 bedacht door Robert Stephenson Smyth Baden Powell. Nu zijn er over de hele wereld zo'n 24 miljoen jongens en meisjes uit ongeveer 120 landen bij scouting. Nederland heeft zo'n 125.000 scoutingleden.

Probeer de volgende vragen zo goed mogelijk in te vullen. Wanneer je iets niet weet kun je het natuurlijk altijd aan de leiding vragen.

1 Mijn naam is:.....

Ik zit bij scoutinggroep:.....

Ik zit in nest:.....



2 Bij onze scoutinggroep zijn er op dit moment 7 verschillende speltakken, schrijf ze hieronder alle 7 op:

1

2

3

4

5

6

7



- 3 Er zijn verschillende soorten scouting, schrijf er zo veel mogelijk op:
- 4 De welpen spelen meestal in het verhaal van Jungle Book.
Hieronder zie je allerlei plaatjes van dieren en dingen uit de jungle.
Schrijf bij elk plaatje de goede jungle naam.



5 Vul de volgende tekst in :

De oprichter van scouting is.....
en hij en zijn vrouw zijn samen jarig op
en dat is een feestdag voor scouting over de hele wereld. Deze dag
wordt ook wel denkdag genoemd omdat dan alle scouts over de hele
wereld aan elkaar denken. Een andere feestdag is van scouting op 23
april is..... en dan maken we een groot vuur om het te vieren.

Als je geïnstalleerd wordt mag je vanaf dat feest je uniform dragen. Op
het uniform zitten allerlei tekens en die heten
Bij het uniform zit ook een mooie das met het wapen van Sittard erop.
De kleur van onze groepsdas is
Ons clubgebouw, het H.K. heet..... en H.K.
betekent.....

6 Bij de welpen hebben we de welpenwet:

**Een welp speelt samen met anderen in de rimboe.
Hij is eerlijk, vriendelijk, houdt vol
en zorgt goed voor de natuur.**

De staf heeft hieronder nog een paar woorden opgeschreven waarvan zij
vinden dat het bij scouting hoort. Schrijf er zelf nog een paar bij die jij
belangrijk vindt.

vriendschap

tochten

spelen

samen zijn

kamp

hobby

7 Opdracht (voor thuis)

Maak op een blaadje een werkstukje met plaatjes uit de Scouty of andere boekjes, foto's, gebruik potloden, stiften, woorden en alles wat je erbij wilt gebruiken. Zorg dat het hele blaadje een mooi schilderij wordt. Je mag een collage maken met knippen, plakken, scheuren en tekenen.

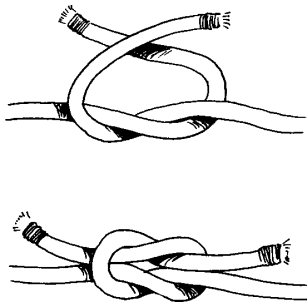
Het thema van het schilderij is scouting: "wat is scouting voor mij". Als alle kunstwerken klaar zijn zullen we ze ophangen in de fotokast. Zet natuurlijk wel je naam in het kunstwerk want dat doet een echte kunstenaar altijd.

Heel veel succes met het insignewerk en doe je best!

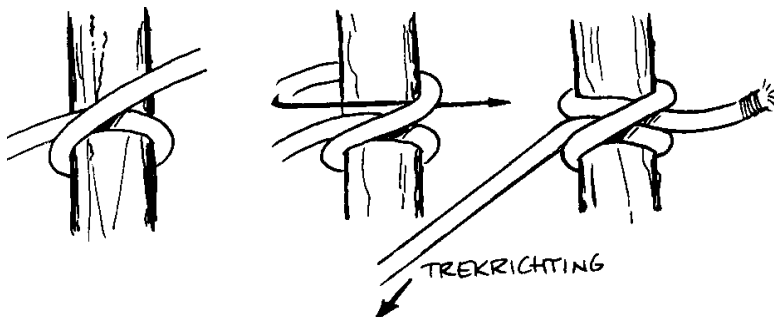
Insignewerk deel 2

Bij de scouting wordt er veel gedaan aan pionieren of sjourren. Dat is het maken van dingen met hout en touw. Het kost wel wat moeite en oefening om het te leren, maar het is ook te gek om waanzinnige bouwwerken te maken en mooie knopen te kunnen leggen. Wij leren jullie tijdens dit insignewerk twee knopen. De platte knoop en de mastworp.

Met de **platte knoop** maak je twee touwen aan elkaar vast die even dik zijn. Als de knoop erg vast zit, kun je hem "open breken" door de einden uit elkaar te trekken.

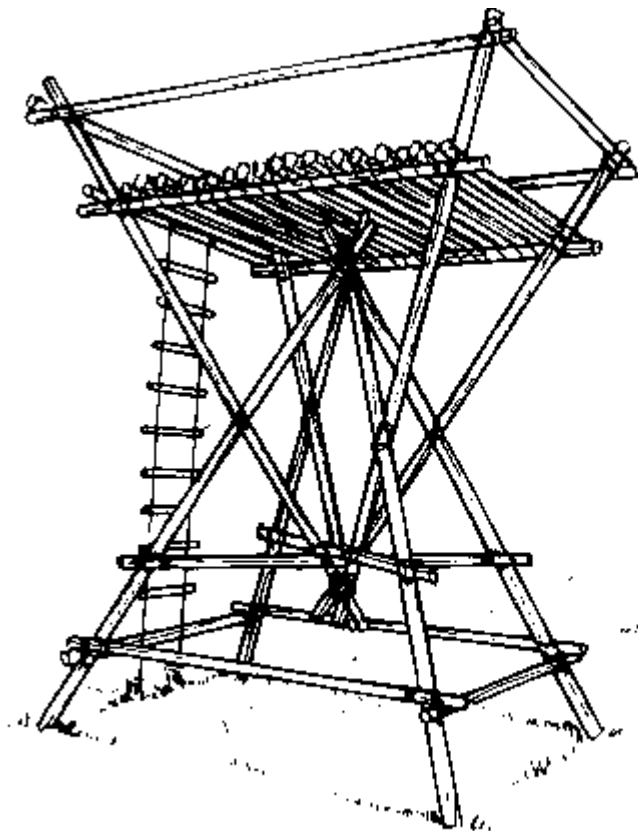


De **mastworp** gebruik je om een touw vast om een paal te maken. In de meeste sjourringen kom je hem tegen.



Het hout waarmee je gaat sjourren is vrij duur en er moet dus zorgvuldig mee worden omgegaan. Om niet iedere keer nieuw hout te hoeven kopen, wordt het hout bewaard in een speciaal daarvoor bestemde ruimte: het houthok. Daarbij wordt er gelet op de volgende punten:

- 1 Het hout moet droog liggen.
- 2 Het hout moet niet op de grond liggen.
- 3 Het moet lekker door kunnen waaien.
- 4 Je moet het hout er gemakkelijk in en uit kunnen halen.
- 5 Het hout wordt gesorteerd op lengte en dikte. (let op de kleur)



De zandloperstoren

Insighnewerk deel 3

Bij scouting hoort natuurlijk ook vuur maken. Je kunt je er aan warmen, je kunt er op koken en het geeft licht en gezelligheid. Dat is hartstikke spannend en stoer. Het moet wel op een goede en veilige manier gebeuren, anders is de lol er gauw vanaf.

Een goed vuur bouw je op in drie lagen: eerst een kern van vuurmakers (dat heet een tondel), daaromheen bouw je een tepee, dat is een soort wigwam van dunne kleine twijgjes of houtsplinters. Tenslotte zet je er het brandhout omheen.

Als vuurmakers kun je van alles gebruiken: papier, berkenbast, stro. Zorg er in ieder geval voor dat het goed droog is, anders gaat het alleen maar roken.

Het is ook ontzettend belangrijk om te letten op de veiligheid. Ren nooit in de buurt van het vuur, maak alleen vuur als er iemand van de staf bij is en zorg altijd voor een emmer zand of water om mee te blussen.

Wij gaan ook een vuurtje maken. Probeer om niet meer dan drie lucifers te gebruiken om het vuurtje aan te maken.



Insighnewerk deel 4

Bij scouting denkt iedereen natuurlijk ook aan tochten. Spanning en avontuur, verdwalen en dan toch weer goed uitkomen. Bij dit insigne werk gaan we jullie een aantal technieken leren die veel voorkomen in tochten. Daarna gaan we natuurlijk ook echt er op uit om een tocht te lopen.

Kruispuntenroute:

Dat zijn een aantal tekeningetjes van kruispunten. In elk kruispunt staat aangegeven waar je heen moet. Je volgt de tekeningen in de juiste volgorde. Ga er van uit dat de weg waar je vandaan komt van beneden naar boven getekend is. De weg die je moet inslaan is met een pijltje aangegeven.



Oleaat:

Een oleaat is een stukje doorzichtig plastic waar een route op getekend is. Het oleaat leg je op een stuk landkaart zodat je kunt zien welke route je moet lopen.



Gezichtenroute:

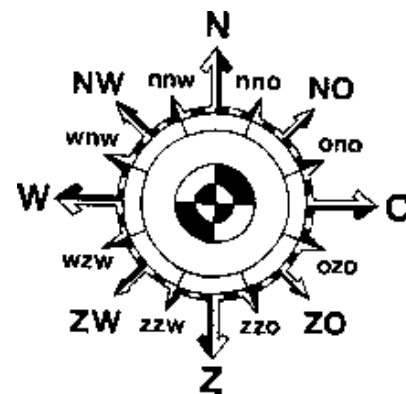
Dit is weer een gemakkelijkere route. Je moet bij elk kruispunt de kant op gaan die de ogen uitkijken. Kijken de ogen naar links, dan ga je linksaf. Kijken de ogen naar rechts, dan ga je rechtsaf, kijken de ogen je aan dan moet je gewoon rechtdoor.



DE WEK PROGRAMMA SITE INSIGNE SCOUTING

Windroos:

De windroos is een getekende kompas. Het noorden, oosten, zuiden en westen zijn de windstreken die er op staan. Ook staat er bijvoorbeeld het noord-oosten op. Dat is de windstreek die tussen het noorden en het oosten in ligt. Je neemt de windroos in de hand en je gaat met je rug tegen een voorwerp aanstaan die in de tocht wordt aangegeven. Dan richt je de Noorderpijl op een ander voorwerp, bijvoorbeeld een boom of een verkeersbord die ook in de tocht wordt aangegeven. Vervolgens moet je dan de weg inslaan die ook weer met een bepaalde windrichting wordt aangegeven. Dat klinkt allemaal behoorlijk ingewikkeld, maar als je het een paar keer gedaan hebt valt het reuze mee.



Welpengeheimschrift:

Het welpengeheimschrift wordt gebruikt om geheime boodschappen door te geven. Alle welpen moeten het geheimschrift kennen, zodat ze boodschappen aan elkaar kunnen doorgeven die alleen zij begrijpen.

A	B	C
D	E	F
G	H	I

J	K	L
M	N	O
P	Q	R

S	
V	T
U	

W		
Z	Y	X

Probeer je hele naam in het welpen geheimschrift te schrijven.

.....

✓ = W
 ^ = U
 ▢ = R

DE WEK PROGRAMMA SITE INSIGNE SCOUTING



Wanneer je alle tochttechnieken eens goed bekeken hebt kun je een echte tocht gaan lopen. Let er op dat je met je groepje bij elkaar blijft en dat iedereen aan de beurt komt. Als er ergens geen stoep is, loop je achter elkaar aan de linkerkant van de weg. Dan kun je het verkeer beter zien aankomen. Let ook goed op met oversteken en loop pas over als de staf dat zegt. Pas goed op elkaar en maak veel plezier. Succes!!!