

Tijdstip

Zaterdag 27 januari
14.00 - 17.00
Georganiseerd door Marjon en Bart

Speelveld

Gymnastiekzaal gebouw Jong Nederland Waubach

Indeling

Groep 1	Geïnstalleerde welpen
Groep 2	Niet geïnstalleerde welpen



Tijdsindeling

14.00 uur	start verhaal
14.15 uur	start opdracht 1
14.30 uur	start opdracht 2
14.45 uur	start opdracht 3
15.00 uur	einde opdrachten, start installatie
16.00 uur	einde installatie, koffie + thee + limonade serveren
17.00 uur	einde installatie, ouders naar huis

Samenvatting Spel

Een groep piraten vaart over de zee. Plotseling steekt er een storm op en lijden de piraten schipbreuk. De piraten spoelen aan op een eiland met een jungle en moeten de eerste nacht zien te overleven. Om te overleven heb je hout nodig voor een vuur, voedsel om de honger te stillen en een schuilplaats om de nacht door te brengen. Lukt de eerste nacht, dan lukt de rest ook wel.

Het spel

De piraten (groep 2) varen op zee. De zee (groep 1 wappert rustig met een blauw zeil) lijkt lekker rustig vandaag. De piraten genieten dan ook van het mooie weer. Langzaam komen er enkele schapenwolkjes overdrijven (het zeil wappert iets harder). Maakt niets uit. De piraten zijn niet vies van een druppel regen en gaan verder met hun werkzaamheden. Langzaam bouwen de wolken zich op tot stapelwolken zo donker als de nacht. De zee wordt nu wel erg wild (het zeil gaat flink op en neer). Het schip kraakt aan alle kanten. Water gutst aan alle kanten het robuuste piratenschip binnen, totdat ... het schip het niet meer houdt en in tweeën breekt. De piraten donderen in de zee en proberen zich aan de stukken hout vast te grijpen. De hele nacht drijven ze. Enkele vallen in slaap, een paar andere mopperen aan een stuk en weer andere houden de moet erin en vertellen elkaar moppen. Uiteindelijk, diep in de nacht, slapen alle piraten.

De volgende ochtend, als het zonnetje weer hoog aan de hemel staat en er niets meer te zien is van de donkere wolken van gisteren, drijven de piraten nog steeds op hun hout in het water. Door

en door nat en bibberend koud. Plots schreeuwt een van hen: "land in zicht". Dat ziet er goed uit. Ze hadden de hoop al zo goed als opgegeven. De stukken hout voor hen uitduwend zwemmen ze de laatste meters naar het eiland en blijven even uitgeput op het strand liggen. De kapitein, die als eerste weer wakker is, maakt de overige piraten wakker en roept ze op het strand bij elkaar. Hij weet wat belangrijk is voor de eerste nacht op een onbewoond eiland, midden in de jungle.

Opdracht 1

Allereerst laat de kapitein de piraten een rondje langs het strand rennen om op te warmen (groep 2 verlaat de zaal. Intussen worden overal stukjes hout verstoppt bij de vaders, moeders, broers en zussen van de te installeren welpen). Als de piraten weer terug zijn bij de kapitein verteld hij dat het heel belangrijk is om 's nachts vuur te hebben. Je blijft lekker warm en houdt de enge dieren op afstand. De piraten moeten hout gaan zoeken in de jungle (ze moeten zoeken in de tassen, jassen, schoenen enz van de familie). Nadat er voldoende hout verzameld is roept de kapitein zijn piraten terug. Op naar de volgende taak...

Opdracht 2

Het vuur komt er wel. Het aanmaken kan nog een probleem worden, maar het hout is zo droog dat het wel zal lukken. De volgende opdracht is het verzamelen van voedsel. Op eilanden groeit het voedsel hoog in de bomen. Gelukkig zijn er altijd wel lianen waardoor je best makkelijk in een boom kunt klimmen (er hangt fruit in de touwen van de gymzaal op verschillende hoogten. De welpen krijgen 5 minuten om zoveel mogelijk fruit te pakken. Maximaal 1 stuk fruit per keer). Pak zoveel fruit als je kunt. Iedereen moet immers iets te eten hebben.

Opdracht 3

Er is vuur, dus we hebben het warm. Er is eten, dus we kunnen ons voeden. Zijn jullie nog niet moe geworden inmiddels? Even volhouden nog. Buiten slapen is niet veilig in een jungle. Je weet nooit welke vreemde dieren er zijn. Daarom maar vlug de ingrediënten voor een schuilplaats gaan zoeken. Zoek een aantal stevige bamboestokken, zeil en touwen. Maak een (aantal) tent(en) en laat deze 30 seconden rechtop staan.

Einde

Er is vuur, dus we hebben het warm. Er is eten, dus we kunnen ons voeden. We hebben een tent om de nacht door te brengen, dus we kunnen veilig slapen. Volgens mij zijn jullie klaar om in de jungle te overleven.

Daarna wordt overgegaan op de installatie van de 18 te installeren welpen en sluiten we af met een lekker kopje koffie, thee en limonade.

Benodigdheden

Intro/Verhaallijn

- ▣ Groot stuk blauw plastic

Winterweekend 2001

Installatie-programma



- Kapitein
- Kinderen verkleed als piraat

Opdracht 1

- Vele stukjes hout

Opdracht 2

- fruit (nep of echt)
- touw om het fruit in de touwen te bevestigen
- matten onder de touwen
- stopwatch of tijdsregistratie)

Opdracht 3

- 4 stukken plastic (ca . 2x3)
- 8 stokken
- 16 stukken touw (ca 2m per stuk)

Installatie

- Belofte (met en zonder hulp van God)
- Naambandjes groep (18x)
- Teken van Sittard (18x)
- Installatie "certificaat" (18x)

Na installatie

- Koffie
- Thee
- Suiker
- Melk
- Lepeltjes
- Limonade
- Koffiezetapparaat
- Filterzakjes
- Plastic bekers
- Mandjes (om lekkers in te serveren)
- Koffiekannen
- Theekannen