

Kampboek Zomerkamp We/Ka 2002
The Flintstones





1	ALGEMENE INFORMATIE.....	3
1.1	Belangrijke telefoonnummers.....	4
1.2	Routebeschrijving.....	5
1.3	Vervoer kinderen.....	5
1.4	Deelnemers.....	6
1.5	Indeling groepjes.....	6
1.6	Ruimte benamingen.....	6
1.7	Kenmerken / ideeën.....	7
2	Dagindeling.....	9
2.1	Dagindeling Algemeen.....	9
2.2	Dagindeling per dag.....	9
2.2.1	Vrijdag 2 aug.....	9
2.2.2	Zaterdag 3 aug.....	9
2.2.3	Zondag 4 aug.....	9
2.2.4	Maandag 5 aug.....	10
2.2.5	Dinsdag 6 aug.....	10
2.2.6	Woensdag 7 aug.....	10
2.2.7	Donderdag 8 aug.....	11
2.2.8	Vrijdag 9 aug.....	11
2.2.9	Zaterdag 10 aug.....	11
3	Taakverdeling.....	12
3.1	Programma-onderdelen.....	12
3.2	Overige taken.....	12
4	Programma's.....	14
4.1	Opening.....	14
4.2	Grote tocht.....	15
4.3	Levensbeschouwing.....	16
4.4	Kaarten maken.....	18
4.5	Hutten bouwen.....	19
4.6	Bosspel.....	20
4.7	Zwemmen.....	21
4.8	Avondspel.....	22
4.9	Excursie: Bowlen.....	23
4.10	Vorbereiding Bonte Avond.....	24
4.11	Overvliegen.....	25
4.12	bonte Avond.....	26
4.13	Ontgroening nieuwe stafleden.....	28
4.14	Slotspel.....	29
4.15	Kampherinnering.....	30



1 ALGEMENE INFORMATIE

Kampthema:	"The Flintstones"		
Kampdatum:	zaterdag 3 aug. T/m vrijdag 9 aug. (staf t/m 10 aug.)		
Kampplaats:	Jan Backus HK, Kapellerweg (geen postadres) , Reuver, Tel: 077- 4745267		
Kosten kampplaats:	€ 800,-		
Kampstaf:	Kabouters:	Wams, Woeps, Ando, Jiggelien en Reske	
	Welpen:	Raksha, Baloe, Kaa en Hathi	
Kookstaf:	Godelieve en ...		

1.1 BELANGRIJKE TELEFOONNUMMERS

Algemeen alarmnummer: Politie, ambulance, brandweer
☎ 112

Artsen: Dhr. H. van Megen
✉ Pastoor Vranckenlaan 50
☎ 077 - 4742504

Dhr. F. Roebroeck
✉ Pater Claretstraat 5
☎ 077 - 4741272

Dhr. Wermenbol
✉ Schinderspark 7
☎ 077 - 4741251

Huisartsenpraktijk "De punt"
Dhr. P. Huffman/ Mevr. Dols
✉ Broeklaan 6
☎ 077 - 4741633

Apotheken: Apotheek Reuver
✉ Rijksweg 43
☎ 077 - 4741210

Politie: Bureau Swalmen
☎ 0475- 507000

Ziekenhuis: St. Maartens Gasthuis
✉ Tegelseweg 210
☎ 077 - 3205555

Brandweer: Brandweer Reuver
☎ 077 - 3565656



1.2 ROUTEBESCHRIJVING

Rij over de N271 (Rijksweg) in de richting Roermond
In Roermond de weg volgen richting Venlo - Swalmen - Reuver
In Reuver na de spoorweg naar links
3 kruispunten oversteken
Na het 3^e kruispunt de weg links aanhouden
Steek dit kruispunt over (Kapellerweg) en rij door tot aan de brandweerkazerne
Links naast de brandweer ligt het Jan Backus HK

1.3 VERVOER KINDEREN

Brengen op zaterdag 3 augustus 18:00 uur vanuit Sittard:

Reserverijders:

Halen op vrijdag 9 augustus Om 14:00 uur vanuit Reuver:

Reserverijders:



1.4 DEELNEMERS

1.5 INDELING GROEPJES

Groen: Groene Grando(saurussen)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Blauw: Blauwe Bronto(saurussen)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Geel: Gele Gekko(saurussen)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

Paars: Paarse Pitaco(saurussen)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

Rood: Rode Rachio(saurussen)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Oranje: Oranje Ornitho(saurussen)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

1.6 RUIMTE BENAMINGEN

Ruimte	Thema naam
Slaapzaal kinderen	'Dinoronk' / 'Dinodroom' / 'Bedronk'
Keuken	'Bronto king'
Koelkast	'vrieshuis'
Douche	'Zeepstone'
Staf	'Hier in niet saurusrex'

W.C.	'stinkstone'
Eetzaal	'Vretosaurus' / 'Dinersaurus'
Slaapzaal staf	'Hier in niet saurusrex'
W.C. staf	'stinkstone'
Buitenterrein	'Bedrock'
Buiten de poort	'Stonehedge' (wegwijzer maken voor Stonehedge & Bedrock)
Kampvuurcirkel	
Telefoonhokje	'babbelrockhok'

1.7 KENMERKEN / IDEEEN

Personen

Fred: blauwe stropdas, oranje pakje met zwarte driehoekjes.

Barney: bruin pakje, met touwtjes.

Wilma: wit jurkje, witte parelketting.

Betty: blauw jurkje, zwarte band om hals met schelp, blauw strikje in haren.

Geen mouw, alleen manchette (?)

Bronto King Menu:

Bronto burger

Chicken tengels

Rocka Cola

Diet Rocka Cola

French Fries

Uitspraken:

Jabadabaja

Jabadabanee

Tweevoeter

Werkplaats:

Slate & Co (steengroeve)

Krant:

The BedrockNews

The Daily Slab

1.8 OVERVLIEGERS

Kabouters

Kampboek Zomerkamp We/Ka 2002

The Flintstones



Over gaan:

Niet over:

Welpen

Over gaan:

Niet over:

2 DAGINDELING

2.1 DAGINDELING ALGEMEEN

07:30	uur	Opstaan staf
08:00	uur	Opstaan kinderen
08:30	uur	Ochtendgym, ontbijt en corvee
10:00	uur	Ochtendprogramma
12:30	uur	Lunch en corvee
14:00	uur	Middagprogramma
17:00	uur	Avondeten en corvee
18:30	uur	Avondprogramma
21:00	uur	W.U.B
21:30	uur	Slapen

2.2 DAGINDELING PER DAG

2.2.1 VRIJDAG 2 AUG

19:30 uur Alle stafleden op het HK om de laatste voorbereidingen te treffen.

2.2.2 ZATERDAG 3 AUG

Coördinatie:

10.00	uur	Alle stafleden op het HK naar Reuver om alles in orde te maken.
18:00	uur	Kinderen op het HK
18.15	uur	<u>Korte inleiding</u> op het HK
18.30	uur	Vertrek naar Reuver
19.00	uur	Aankomst in Reuver
19.15	uur	Inrichten slaappleatsen
20.00	uur	<u>Opening</u> in Reuver
21.00	uur	WUB
21.30	uur	Slapen

2.2.3 ZONDAG 4 AUG

Coördinatie:

07:30	uur	Opstaan staf
08:00	uur	Opstaan kinderen
08:30	uur	Ochtendgym, ontbijt en corvee
10:00	uur	[Vrij in te vullen]

12:30	uur	Lunch en corvee
14:00	uur	<u>Grote tocht</u>
17:00	uur	Avondeten en corvee
18:30	uur	<u>Grote tocht</u>
21:00	uur	W.U.B
21:30	uur	Slapen

2.2.4 MAANDAG 5 AUG

Coördinatie:

07:30	uur	Opstaan staf
08:00	uur	Opstaan kinderen
08:30	uur	Ochtendgym, ontbijt en corvee
10:00	uur	<u>Levensbeschouwing actief</u>
12:30	uur	Lunch en corvee
14:00	uur	[Vrij in te vullen]
17:00	uur	Avondeten en corvee
18:30	uur	<u>Kaarten maken</u>
20:00	uur	Douchen
21:00	uur	W.U.B
21:30	uur	Slapen

2.2.5 DINSDAG 6 AUG

Coördinatie:

07:30	uur	Opstaan staf
08:00	uur	Opstaan kinderen
08:30	uur	Ochtendgym, ontbijt en corvee
10:00	uur	<u>Bosspel</u>
12:30	uur	Lunch en corvee in het bos
14:00	uur	<u>Hutten bouwen</u>
17:00	uur	Avondeten en corvee
18:30	uur	[Vrij in te vullen]
21:00	uur	W.U.B
21:30	uur	Slapen

2.2.6 WOENSDAG 7 AUG

Coördinatie:

07:30	uur	Opstaan staf
08:00	uur	Opstaan kinderen
08:30	uur	Ochtendgym, ontbijt en corvee
10:00	uur	<u>Zwemmen</u>
12:30	uur	Lunch en corvee

Kampboek Zomerkamp We/Ka 2002

The Flintstones



14:00	uur	<u>Zwemmen</u>
17:00	uur	Avondeten en corvee
18:30	uur	[Vrij in te vullen]
21:00	uur	W.U.B
21:30	uur	Slapen
22:00	uur	<u>Avondspel</u>
01:00	uur	Slapen

2.2.7 DONDERDAG 8 AUG

Coördinatie:

07:30	uur	Opstaan staf
08:00	uur	Opstaan kinderen
08:30	uur	Ochtendgym, ontbijt en corvee
10:00	uur	<u>Voorbereiding Bonte Avond</u>
12:30	uur	Lunch en corvee
14:00	uur	<u>Excursie: Bowlen</u>
17:00	uur	Avondeten en corvee
18:30	uur	Bonte Avond
21:00	uur	W.U.B (niet overvliegers)
21:30	uur	Slapen (niet overvliegers)
21:30	uur	Programma overvliegers + eventueel ontgroening nieuwe stafleden
23:00	uur	W.U.B overvliegers

2.2.8 VRIJDAG 9 AUG

Coördinatie:

07:30	uur	Opstaan staf
08:00	uur	Opstaan kinderen
08:30	uur	Ochtendgym, ontbijt en corvee
10:00	uur	<u>Slotspel</u>
12:30	uur	Lunch en corvee
14:00	uur	Vertrek naar Sittard
15:00	uur	Terug naar Reuver
15:30	uur	Opruimen
18:30	uur	Afsluitende activiteit staf

2.2.9 ZATERDAG 10 AUG

10:00	uur	Opstaan staf
10:30	uur	Ontbijt
11:15	uur	Opruimen, naar Sittard, Materiaal opruimen en nagenieten/ dippen

3 TAAKVERDELING

3.1 PROGRAMMA-ONDERDELEN

Programma	Wie	Wanneer
Opening	José en Patrick	Za 03-05
Grote tocht + avondeten	Manon, Baloe, Claudia	Zo 04-05
Levensbeschouwing actief	Sharon en Lea	Ma 05-05
Kaarten maken	Danielle	Ma 05-05
Bosspel	José en Sharon	Di 06-05
Hutten bouwen	Patrick en Danielle	Di 06-05
Zwemmen	Manon en Baloe	Wo 07-05
Avondspel	Bart en Baloe	Wo 07-05
Bowlen	Manon en Lea	Do 08-05
Vorbereiding bonte avond	Bart en Danielle	Do 08-05
Overvliegen	Jose en Claudia	Do 08-05
Bonte avond	Bart en Danielle	Do 08-05
Evt. ontgroening nieuwe stafleden	José en Lea	Do 08-05
Slotspel	Bart en Danielle	Vr 09-05

3.2 OVERIGE TAKEN

Taak	Wie
Secretariaat (brieven maken, versturen, inventarisatie deelnemers, vervoer kinderen, routebeschrijving, aanvragen kampvergunning, invullen Arbo-check)	Bart
Kampboek (draaiboek)	Bart
Uitwerken kampthema (verhaallijn)	Patrick
Betaling kampterrein	Baloe
Materiaal groot (tenten, hout, tafels ,enz)	Patrick & Sharon
Materiaal klein (pennen, potloden, lijm, papier, enz)	José & Lea
Penningmeester (innen kampgeld, kas op kamp)	José
Contact opnemen met kookstaf	Lea
Contact opnemen met artsen, routebeschrijving	Manon
Kampboekje (raadsels puzzels, moppen, dagboek, enz)	Danielle
Uitnodigen notabelen & oud stafleden	Paul
Spellentafel	José & Lea
Vervoer materiaal	Patrick & Sharon & José & Lea
Corveebord	Baloe

Kampboek Zomerkamp We/Ka 2002

The Flintstones



Taak	Wie
EHBO-doos controleren	Sharon
T-shirts & opdruk (Besteld bij Semtex Maastricht e-mail:info@semtex.demon.nl, prijs bij 50 stuks 2,95 per t-shirt, 0.90 opdruk per t-shirt. Opstartkosten 9,- film en 16,- voor het sjabloon. Alle prijzen exclusief BTW in EURO)	Bart
Knipkaartjes	Bart
Coördinatie thema aankleding	Patrick
Kamplied	Danielle & Lea
Kampherinnering	Danielle & José
Zwemmen (tarieven + route)	Manon
Excursie: Bowlen (tarieven + route)	Manon

4 PROGRAMMA'S

4.1 OPENING

Korte omschrijving van de activiteit	
Dag en datum	Zaterdag 04-05
Tijdstip	
Door wie	José en Patrick
Duur van de activiteit	

4.2 GROTE TOCHT

Korte omschrijving van de activiteit	
Dag en datum	
Tijdstip	
Door wie	
Duur van de activiteit	

4.3 LEVENSBESCHOUWING

Korte omschrijving van de activiteit	Wilma en Betty gaan wekelijks mediteren, om de Bedrockse stress kwijt te raken. Dit keer nemen ze de welpen en kabouters mee naar hun meditatie cursus.
Dag en datum	
Tijdstip	
Door wie	Lea, Sharon en Claudia
Duur van de activiteit	

Wilma en Betty gaan 1 keer per week naar hun yogameester Dalai Lama Rinpoche. Hier leren ze manieren om hun lichaam en geest te ontspannen. Een verademing voor beide want het gewone leventje met Barney, Fred en de kinderen die eisen toch soms wel hun tol. Even geen zeurende kinderen aan hun hoofd en even de tijd voor zichzelf om er de volgende week weer tegenaan te kunnen. Betty en Wilma vinden het toch wel erg leuk om de kabouters en welpen een keer mee te nemen naar hun yoga/meditatie les.

Waarom onder de noemer levensbeschouwing. Meditatie en yoga is in vele verschillende culturen een manier om tot jezelf te komen, lichaam en geest ontspannen. Het kennismaken met een aspect van een ander geloof, het Boeddhisme. In het boeddhisme heeft alles een oorzaak en een gevolg en ben je verantwoordelijk voor je eigen handelen, je eigen leven en dit gaat gepaard met een flinke dosis wijsheid en compassie. Na heel wat reïncarnaties hoopt men de verlichting te bereiken. Door te mediteren denkt men deze verlichting ooit te bereiken.

Niet stelen, niet doden, eerlijk zijn en goed zijn voor je medemens zijn een must voor een boeddhist. Met een aantal ontspanningsoefeningen door middel van yoga en meditatie willen we de kinderen kennis laten maken met dit aspect van het Boeddhisme.

De les wordt gegeven door de Dalai Lama Rinpoche. (Claudia) en Betty en Wilma (Sharon en Lea) zullen hem hierin begeleiden. Wilma en Betty nodigen de kinderen uit dmv een klein toneelspel om met hun mee te gaan naar hun yoga/meditatieles. Ze nemen de kinderen mee naar het grasveld in het bos en hier zal de Dalai Lama Rinpoche ze opwachten. De kinderen die een kussen bij zich hebben moeten deze meenemen of anders hun slaapzak.

Eerst een korte intro over het Boeddhisme en ontspanningsoefeningen. Dan de uitvoering op een speelse wijze. De meditatie zithouding:

Ga in de lotushouding zitten (dat wil zeggen in kleermakerszit)

Zorg ervoor dat je op het puntje van je kussen zit met een rechte houding

Zorg er tevens voor dat je hoofd recht overeind staat, dus rek je nek maar goed uit

Leg je handen in elkaar. Dat wil zeggen leg je rechterhand in je linkerhand en hou de duimen tegen elkaar. Dit is van zeer belang want volgens het boeddhisme heeft dit een belangrijke betekenis. Het kommetje van je linkerhand is wijsheid en je rechterhand staat voor compassie.

De duimen tegen elkaar staat voor de vereniging van wijsheid en compassie, uni

Als laatste zorg je ervoor dat het puntje van je tong tegen de binnenkant van je voortanden rust, zo produceer je het minste speeksel en hoef je dus minder vaak te slikken.

Sluit je ogen of hou ze met een spleetje open omdat dan het licht van boeddha beter tot je binnen kan dringen

We gaan beginnen met de ademhaling te tellen. Bij iedere inademing tel je, je telt tot 5 en begint dan weer bij 1. Dit blijf je herhalen. Focus je aandacht op het tellen van de ademhaling en als je afdwaalt probeer dan weer terug te gaan naar het tellen. Doe dit zo'n 5 minuten lang. Je kunt dit uitbreiden door tot 10 te tellen.

Een andere manier is om door je linkerneusgat in te ademen en door je rechterneusgat uit. Dit doe je door je hand omhoog te heffen en met platte hand om de beurt de neusgaten dicht te duwen. 5 keer door je linker inademen en door je rechter uit, dan 5 keer door je rechter inademen en door je linker uit en dan nog 5 keer door beide in en uit. Een liedje (onder voorbehoud)

Breeding in , Breeding out
Breeding in , Breeding out
I 'm bluming like a flower
I 'm fresh as the jewel
I 'm solid as a mountain
I 'm firm as the earth
I 'm free
I 'm free
I 'm free

Een boedhistisch mantra zingen.

OHM MANI PADME HUM

(hart van een juweel en lotubloem, vrede of zoiets)

Daarna gaan we een aantal yoga oefeningen doen uit een yogaboek.
Dit mag uiteraard allemaal met wat humor gepaard gaan.

Benodigdheden:

Cd/bandje: ohm mani padme hum

Cassetterecorder/cd speler

Battarijen

Wilma en Betty kostuum

Dalai Lama kostuum

Klankschaal

Kralenkrans

Groot kussen

yogaboek

4.4 KAARTEN MAKEN

Korte omschrijving van de activiteit	We maken kaartjes voor het thuisfront
Dag en datum	Maandag 05-05
Tijdstip	
Door wie	Danielle
Duur van de activiteit	

- Idee 1: met afwasmiddel + verf
Idee 2: Foto met Fred en Wilma (hoofd eruit gezaagd)
Idee 3: De kinderen mogen zelf een plaats uitzoeken in het gebouw/ terrein om een foto te maken.
Idee 4: Zelf zwart/ wit foto's ontwikkelen.



4.5 HUTTEN BOUWEN

Korte omschrijving van de activiteit	
Dag en datum	
Tijdstip	
Door wie	
Duur van de activiteit	

4.6 BOSSPEL

Korte omschrijving van de activiteit	
Dag en datum	Dinsdag 06-05
Tijdstip	
Door wie	José en Sharon
Duur van de activiteit	

Na dat de kinderen in hun hutten gegeten hebben begint het Bosspel.

De welpen en kabouters willen onderhand toch wel terug naar het HK, dat kan, maar daar moeten ze dan natuurlijk wel wat voor doen!

Het doel van het spel is het verzamelen van desinfecteermiddel. (ballonnen gevuld met water)

Iedere groep heeft in hun hut een mand met ballonnen met water staan.

Ze moeten 8 ballonnen van hun tegenstanders zien te verzamelen.

Voor een hut staan verdedigers, het is de bedoeling dat de aanvallers de verdedigers op hun rug leggen, dan hebben ze een ballon verdient.

Hebben ze van elke tegenstander 8 ballonnen verzameld, mogen ze terug naar het HK.

Ze worden geblinddoekt en moeten een lint volgen om op het HK te komen.

Ze moeten aankomen met 24 ballonnen, stel dat dat niet lukt moeten ze de ballon van die kleur op het terrein gaan zoeken.

Als ze 24 ballonnen hebben dan mogen ze met dit desinfecteermiddel het HK gaan desinfecteren, door de ballonnen kapot te gooien tegen de muren.



4.7 ZWEMMEN

Korte omschrijving van de activiteit	
Dag en datum	
Tijdstip	
Door wie	
Duur van de activiteit	

4.8 AVONDSPEL

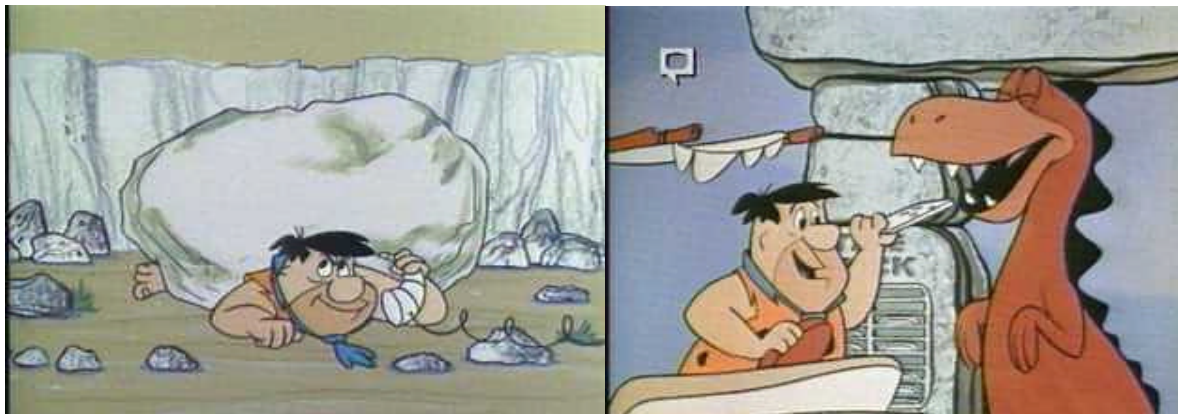
Korte omschrijving van de activiteit	
Dag en datum	Woensdag 07-05
Tijdstip	
Door wie	Bart en Baloe
Duur van de activiteit	

Fred en Barney moesten van de directeur van de steenfabriek in bedrock orders klaar zetten die klanten besteld hadden en dat hadden ze eigenlijk vandaag overdag moeten doen, maar Fred en Barney hadden geen zin (*)

Maar als de directeur daar achter komt dat Fred en Barney dat niet hebben gedaan, zal de bedrock party niet door gaan (dat had hij namelijk gezegd.), en de directeur is de hoofd sponsor van de bedrock party.

Dus nu ze hun werk niet gedaan hebben zijn Fred en Barney bang dat het feest niet door gaat, maar Fred en Barney hebben een slim maar gevaarlijk plannetje bedacht ze gaan NU stiekem de orders klaar zetten, maar ze mogen niet door de bewakers gezien worden want die vertellen dat dan tegen de directeur en dan gaat het feest alsnog niet door. dus moeten ze heel voorzichtig zijn en snel want over een paar uurtjes is de directeur weer op de fabriek.

(*) overdag zeggen Fred en Barney heel vaak dat ze eigenlijk moesten gaan werken en daar geen zin in hebben en dus ook maar niet gaan.





4.9 EXCURSIE: BOWLEN

Korte omschrijving van de activiteit	
Dag en datum	
Tijdstip	
Door wie	Manon
Duur van de activiteit	

4.10 VOORBEREIDING BONTE AVOND

Korte omschrijving van de activiteit	
Dag en datum	Donderdag 08-05
Tijdstip	
Door wie	Danielle en Bart
Duur van de activiteit	

4.11 OVERVLI EGEN

Korte omschrijving van de activiteit	
Dag en datum	Donderdag 08-05
Tijdstip	23.00 - 1.00
Door wie	José en Claudia
Duur van de activiteit	2 uur

De FBI van Bedrock heeft assistentie nodig bij een geheime opdracht. Fred is ontvoerd door een beruchte gangsterbende van Stonehedge. Men roept de hulp in van de kabouters en welpen die over gaan vliegen, aangezien zij deze geheime opdracht aan kunnen. Zoniet dan moeten we eens ernstig gaan nadenken of zij wel over kunnen naar de volgende speltak.

Ze worden door een busje van de FBI opgehaald en geblinddoekt vervoerd naar de plek des onheil. Aangezien dit een geheime opdracht mogen de kinderen geen invloeden van buitenaf meekrijgen (geblinddoekt en harde muziek bv. Rammstein). Er wordt zo'n 15 minuten met de kinderen rondgereden zodat ze het idee krijgen erg ver weg verwijderd te zijn. Eenmaal aangekomen te zijn op de plek des onheil (grasveld achter HK) worden ze door de ontvoerders uit het busje gehaald en in een rij naast elkaar op het grasveld gezet. De kinderen zijn nog steeds geblinddoekt. De kinderen horen Fred aan de andere kant van het veld schreeuwen. Ze kunnen hem alleen bevrijden als ze precies de aanwijzingen van de ontvoerders opvolgen, anders is het dag Fred.

De kinderen moeten geblinddoekt de andere kant van het veld bereiken op de manier waarop de ontvoerders dat aangeven (bv. tijgeren, springen, stil liggen, niet bewegen, geen geluid etc) Als iedereen de overkant bereikt heeft mogen de kinderen op commando van de ontvoerders de blinddoeken verwijderen. Dan maken de ontvoerders zich uit de voeten en ze schreeuwen naar de kinderen: " sop het jullie zelf nu maar op". Ze mogen Fred nu losmaken van de boom waar die aan vastgebonden is en samen loopt men terug naar het kampterrein. Daar wordt met wat frisdrank en wat lekkers nog even nagebabbel. De ontvoerders laten natuurlijk wel even aan de kids zien welke stafleden ze zijn en daarna gaan we lekker slapen.

4.12 BONTE AVOND

Korte omschrijving van de activiteit	Show waarin: a. de ere-burger bekend wordt gemaakt, de kinderen acts opvoeren en de staf een rol zal hebben (jury, ...)
Dag en datum	Donderdag 08-05
Tijdstip	Avond
Door wie	Bart en Danielle
Duur van de activiteit	2½ uur

Beb's en Rocky presenteren de "Beb'srocky-patry".

Presentators:

Beb's en Rocky zijn twee figuren die denken dat ze goed kunnen presenteren, maar ondertussen gaat alles mis. Beb's is de domste van het stel die alles verpest.

Kinderen:

De kinderen kunnen zich inschrijven op 5 verschillende workshops:

1. een live gezongen act met achtergrondkoor/ -ballet. (Marieke vragen)
2. een dansact (jazz-ballet/ lord of the dance)
3. een band (zelf muziek maken)
4. playback
5. hapjes maken (toastjes, enz) en aankleding zaal.

Evt. 6. trofee maken.

Programma:

- Opening:
- voorstellen van Beb's & Rocky
 - programma van de avond
 - Praatje met burgemeester

Act 1:

Act 2:

Beb's & Rocky: toveract.

Act 1:

Act 2:

Beb's & Rocky: taartenspel.

Act 1:

Act 2:

Korte pause (+ peiling van het vermaak van het publiek).

Act 1:

Act 2:

Beb's & Rocky: rock 'n roll

Act :

Act 2:

Beb's & Rocky: - strijd om de ere-burgerstitel

Kampboek Zomerkamp We/Ka 2002

The Flintstones



- stemmen van het publiek
- uitreiking van de trofee.

Vorbereiding:

- Woensdag middag: kinderen laten inschrijven op de workshops.
Kinderen indelen.
- Woensdagavond: bekendmaken waar elk kind is ingedeeld.
- Donderdagochtend: elk groepje gaat de act voorbereiden met een staflied. (s' middags bowlen).
- Donderdagavond: Elk groepje komt aan de beurt.

De plaats van het feest moet al klaar zijn en klaar voor gebruik, zodat alleen nog maar versierd hoeft te worden.

4.13 ONTGROENING NIEUWE STAFLEDEN

Korte omschrijving van de activiteit	
Dag en datum	Donderdag 08-05
Tijdstip	
Door wie	José en Lea
Duur van de activiteit	

Dit is natuurlijk geheim

4.14 SLOTSPEL

Korte omschrijving van de activiteit	Een vragenquiz die een terugblik op het kamp geeft.
Dag en datum	
Tijdstip	
Door wie	Bart en Danielle
Duur van de activiteit	

Er zijn ... categorieën:

Corvee

Slapen

Programma's

Bloopers

Staf

...

Gedurende de week worden er door de staf/ kookstaf een aantal vragen bij elke categorie bedacht.

De kinderen krijgen een vraag uit een categorie (bingo/ rad/ kaartje trekken)

RONDE 1: Antwoord op de vorige vraag.

RONDE 2: Antwoord is de vraag.

RONDE 3: Ja/ nee vragen beargumenteren.

RONDE 4: Opdrachten:

Wie heeft de zwaarste tas van het groepje?

Vertel in twee minuten iets over 1 persoon uit je groepje (max. 5 sec. stilte)

Noem zoveel mogelijk themafiguren

RONDE 5: Pim pam pet

Voorbeelden:

Wanneer waren de Flintstones het eerst op tv? In 1960 op ABC chanel.

4.15 KAMPHERINNERING

Korte omschrijving van de activiteit	
Dag en datum	
Tijdstip	
Door wie	Danielle
Duur van de activiteit	

Idee 1: Eigen steen.

Idee 2: Gezamenlijke mergelsteen (themafiguren. Groepjes uitkrassen)

Idee 3: Kinderen krijgen een foto mee naar huis op een plaats die ze zelf hebben uitgekozen gedurende het kamp.

5 ONTSPANNING

(voor het geval dat je het zelf even niet ziet zitten)

IN DE WOESTIJD

Er lopen twee ballonnen in de woestijn.

Zegt de één tegen de ander:

"Pas op: een cactusssssssssssssssssss..."

Zegt de andere terug:

"Ja, dat weet ik, maar ik ben niet... BANG!"

DEMENT

V: Wat is het voordeel van dement zijn?

A: Je kunt je eigen paaseieren verstoppert!

TOILETTAIR GESPREK

Ik reed gisteren op de autostrade richting Brussel toen ik plots naar het toilet moest. Ik stopte bij het eerste het beste benzinstation en liep er naar de toiletten. Het eerste was bezet dus nam ik het tweede. Net toen ik op de pot zat begon die gast in het andere toilet te praten. "Hey, alles in orde?" Ik vond het noch de plaats noch het tijdstip om een babbeltje te slaan, maar uit beleefdheid antwoordde ik toch maar. "Eh...ja hoor, alles goed." "Wat ben je aan het doen?" vroeg hij. Tja, een rare vraag, maar kom. "Wel euh, ja, ik ben aan het kakken hè... net als jij." Toen hoorde ik die man geïrriteerd zeggen: "Sorry schat maar ik ga je seffes terugbellen, er is nen onnozelaar naast mij op 't toilet die op al mijn vragen antwoordt."

BILLIJK

V: Het is goedkoop en het trilt?

A: Een vibrator!

BARKRUK

V: Hoe krijg je vier domme blondjes op een barkruk?

A: De barkruk omdraaien.

GEFELICITEERD

Een zakenman opent zijn nieuwe kantoor, wanneer hij van een vriend ter felicitatie een krans ontvangt met daarop 'Rust in vrede'. Het is duidelijk dat er een fout is gemaakt en de zakenman belt de bloemist om te klagen. Nadat hij de bloemist heeft verteld van de fout zegt de bloemist: "Het spijt me heel erg van de fout, en het is natuurlijk erg vervelend voor u, maar moet u zich het volgende indenken: er vindt vandaag ergens een begrafenis plaats waar bloemen worden afgeleverd met de tekst 'Gefeliciteerd met je nieuwe locatie.'"

POLITIE-AGENT

Op de snelweg van Rotterdam naar Utrecht wordt een man aangehouden omdat hij veel te hard rijdt. Als de man aan de kant staat en een bekeuring van 150 euro krijgt vraagt de man aan de

politieagent: "Mag ik lul tegen een politieagent zeggen?" Hierop antwoordt de politieagent: "Nee, dat is strafbaar." Dan vraagt de man aan de politieagent: "Mag ik dan wel politieagent zeggen tegen een lul?" Hierop antwoordt de politieagent: "Ja, dat is niet strafbaar." Zegt de man: "Oké: dag politieagent!"

OVERREDEN

Carl: "Zeg wist je. In Mexico-stad wordt ieder uur een man overreden!"

Jean: "Nou, dan moet die man toch eens beter uitkijken!"

BEDROCK STREEKTAAL VOOR BEGINNERS

The bad man made his breakfast.

- De badman maakte zijn broek vast.

He had a carefull mother.

- Hij had een kar vol modder.

What a life!

- Wat een lichaam!

He was brave in the war.

- Hij was braaf in de war.

He had his trouble for his pains.

- Hij had zijn druppels voor zijn pijn.

There was a lawyer in the room.

- Er was een luier in de kamer.

The girl with the soft eyes.

- De kerel met het softijs.

What do you mean?

- Wat doe je, Mien?

Do you need a ticket, Jack?

- Doe je niet een tikkie gek?

The play is not fair.

- De plee is niet ver.

No parking here!

- Niet het park in, heren!

She made the noise.

- Ze meet de neus.

SPAANS VOOR BEGINNERS

Porrevanvore.
- Vingeren.

AARDIGE BAAS

Smit vraagt zijn chef: "Morgen houden we thuis grote schoonmaak, en mijn vrouw heeft me nodig om te helpen met het opruimen van de zolder en de garage, en om alle meubels te verslepen." "Ik kan je nu onmogelijk een vrije dag geven, Smit," zegt de chef. "Bedankt, baas," antwoordt Smit. "Ik wist dat ik op u kon rekenen."

ZONDER TRAP

Een dame viel en haar been deed flink veel pijn. Ze was al op leeftijd, dus de dokter wikkelde haar been stevig in verband. "Denk eraan," waarschuwde hij, "het duurt lang eer dit been helemaal genezen is, dus u moet geen trap op- en aflopen." Een maand later kwam de dokter kijken en constateerde dat het been helemaal genezen was. "Gelukkig!" riep ze. "Ik voelde me compleet belachelijk als ik langs die regenpijp op en neer ging!"

NIET ZO HOFFELIJK

In het koninklijk paleis betreedt de jonge prins samen met zijn privé-leraar de studeerkamer. Hij ziet een schaal vol met appels staan.

- Kijk eens aan! roept de prins. Ik vreet er onmiddellijk één op.
- Maar hoogheid, kunt u zich niet een beetje hoffelijker uitdrukken? berispt de privé-leraar hem. Men zegt: "Ik eet".

De tweede prins komt binnen en roept spontaan:

- Zijn mij dat mooie appeltjes, zeg! Daar vreet ik één van op!

De privé-leraar is de wanhoop nabij en geeft hem een ferme uitbrander. Op dat ogenblik gaat de deur open en verschijnt het gezicht van de koning zelf. Hij kijkt zijn zoons aan en merkt op:

- Zijn jullie alweer aan het vreten?

TWEE STUDENTEN

Twee studenten spraken op hun eerste afspraakje over buitenzintuiglijke waarneming. Het meisje vroeg gekscherend: "Zou jij het telepathie noemen als ik op dit ogenblik aan hetzelfde dacht als jij?" "Nee hoor," zei de jongen. "Ik zou dat gewoon boffen noemen."

HOTEL VOOR VROUWEN

Een stel vriendinnen gaat samen op vakantie en ziet plotseling een hotel met aan de gevel een uithangbord waarop staat: "Alleen voor vrouwen!"

Ze lopen nieuwsgierig naar binnen en de portier, een lekker stuk, legt uit dat het hotel vijf verdiepingen telt. "Als jullie naar boven gaan en je vindt wat je wilt hebben, dan neem je een kamer op de verdieping van je keuze. Veel plezier."

Op de eerste verdieping zien de dames een plakkaat met de tekst: "Alle mannen op deze etage zijn uiterst gevoelig maar waardeloos in bed!" De vriendinnen nemen direct allemaal de trap naar de volgende verdieping, waar een bord staat met de tekst: "Alle mannen op deze etage zijn geweldige minnaars maar behandelen vrouwen als honden."

Uiteraard neemt geen van de dames hier een kamer, en gaan samen naar de derde etage. "Hier zijn geweldige minnaars en gevoelig voor al uw wensen," luidt de tekst in de hal. Maar de dames

Kampboek Zomerkamp We/Ka 2002

The Flintstones



gaan toch nog maar de trap op naar de vierde etage, je weet maar nooit. Daar staat: "Alle mannen hier zijn perfecte minnaars, perfect gebouwd, gevoelig, zachtvaardig, vrijgezel en stinkend rijk." Kan niet beter, hier blijven ze. Maar een paar tellen later zeggen ze tegen elkaar: "Als het hier al zo fantastisch lijkt, waarom zouden we dan niet een kijkje nemen op de laatste verdieping?" Dus klimmen ze naar de vijfde etage. Daar staat met enorme letters op een groot bord: "Hier zijn geen mannen. Deze etage is alleen gebouwd om te bewijzen dat vrouwen nooit tevreden zijn!"